



XBOX 360®

KINECT™

Mascotas increíbles™



MANUAL DE
INSTRUCCIONES



! ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.



ÍNDICE

Conexión a Xbox LIVE.....	2
Cómo obtener ayuda con KINECT	2
Guía para usuarios nuevos del ordenador Z-K PR.....	3
Natalie	4
Doctor Silvestre.....	4
¡Conoce a las mascotas!	5
Elige tu primera mascota	6
Avatar	6
Saluda para jugar	6
Dime lo que quieres hacer	7
Necesidades de las mascotas	8
Órdenes para las mascotas.....	8
La caja de juguetes.....	9
Tu móvil.....	10
La Casa de Entrenadores y tu nivel de entrenador	10
Concursos de talentos.....	11
GEMAS	11
Juego cooperativo.....	11
Acuerdo de licencia.....	13
Garantía limitada	13
Servicio de atención al cliente	16
Jugar a KINECT con seguridad	17

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

GUÍA PARA USUARIOS NUEVOS DEL ORDENADOR Z-K-PR

¡Saludos! Estás a punto de ser una de las primeras personas en jugar y trabajar con los flamantes ordenadores Z-K-PR (Mark 2).

Los ordenadores Z-K-PR están diseñados para saberlo todo sobre macotas de cualquier forma, tamaño, especie o color. El ordenador te ayudará a cuidar de tu mascota o mascotas, a jugar con ellas, a participar en concursos de talentos, a personalizarlas y muchas cosas más.

Aún mejor, el tuyo es uno de los primeros ordenadores nuevos "Mark 2", por lo que podrá hablar contigo e incluso emplear terminales remotos para acompañarte a tu propia casa.

Somos conscientes de que los ordenadores Mark 2 cuentan chistes realmente malos; nuestros científicos están ocupándose de ese "asuntillo". Gracias por elegir este ordenador Z-K-PR Mark 2; Estoy seguro de que pasaréis muy buenos momentos juntos.

Ahora te dejaremos con el ordenador, que te contará cómo cuidar de tus mascotas.

¡Que te diviertas!

- El equipo técnico de la Casa de Entrenadores.



NATALIA

¡Bonjour! Un momento, la configuración de idioma está mal. ¿1001010101? No, ese tampoco es... ¡Ajá! ¡Ahora sí!

Hola, me llamo Natalia y soy un ordenador de clase Z-K-PR. Es gracioso, ¿no?

Mi cometido es ayudarte a cuidar de tu nueva mascota, así que procuraré mostrarte cómo jugar con ella, alimentarla, mantenerla limpia y muchas otras cosas. ¡Oh, esto es tan emocionante! ¿A que es emocionante? En fin, nos encontraremos en la casa del doctor Silvestre y luego te acompañaré en tu propia casa a través de uno de mis terminales remotos. Hablando del doctor Silvestre...



DOCTOR SILVESTRE

Lo creas o no, el doctor Silvestre es en realidad aquel tío que perdiste. ¡Ya lo sé! Es muy raro, ¿verdad? En este momento está de expedición; por eso me ha pedido que te dé la bienvenida a su casa, donde ha dejado grabado un mensaje para ti.

Seguro que el doctor Silvestre te irá enviando postales por correo electrónico mientras recorre el mundo en su expedición para buscar mascotas increíbles. ¡Ooh, ooh! Hablando de mascotas (caramba, qué bien se me da)...

¿CONOCE A LAS MASCOTAS!

En la casa del doctor Silvestre vive todo tipo de mascotas, como gatos, perros, ponis y lagartos. Hay mascotas adorables, tímidas, salvajes y descaradas, pero todas ellas son geniales y están deseando conocerte.

Además de las mascotas "normales", tenemos otras más extrañas, como un gato que escupe fuego, un pegaso y un dragón. Además, durante el juego podrás visitar la base de datos de mascotas para hacer evolucionar a tu mascota. ¡Así podrás cambiarle el color y el dibujo, ponerle alas o cuernos y muchas cosas más! He intentado averiguar cuántas mascotas podrías hacer en la base de datos de mascotas; pero, cuando llegué a calcular millones, una de las mascotas escupió fuego y perdí la cuenta.

¿Qué especie de mascota elegirás en primer lugar?

CONSEJOS DE NATALIA:

¿Sabes que, mientras estás en la casa del doctor Silvestre, te puedes mover de un lado a otro para ver mejor las habitaciones? ¡Pruébalo!



ELIGE TU PRIMERA MASCOTA.

En la casa del doctor Silvestre puedes elegir un gato, un perro, un poni o un lagarto para llevártelo a tu casa. El doctor Silvestre te ha dejado algunos datos sobre las mascotas que puedes adoptar para que las conozcas antes de escoger. No te preocupes si te cuesta decidirte. Cuando te acostumbres a cuidar mascotas podrás volver a la casa y elegir una segunda, tercera o cuarta mascota para tu casa. Podrás dar órdenes a cualquier mascota que elijas. Y, para ayudarte, ¡aquí tienes al avatar!

CONSEJOS DE NATALIA:

Mientras escoges tu mascota, ¿has probado a levantar la mano hasta que aparezca un cursor y a moverla sobre una mascota para acariciarla?

AVATAR

Como soy un ordenador, no tengo manos y no puedo coger cosas. ¡Te aseguro que así es muy difícil alimentar a las mascotas! Para solucionar este problema, tengo al avatar.

El avatar es uno de los ayudantes del doctor Silvestre y se ha quedado en casa para ayudarnos a ambos. ¿Cómo? Bueno, el avatar aparecerá para enseñarte los gestos que puedes usar en el juego. Te mostrará las órdenes que puedes dar a tu mascota, cómo abrir la caja de juguetes y otras muchas cosas. Lo primero que te mostrará es la forma de saludar para jugar.



SALUDA PARA JUGAR

Esta es la primera pantalla que verás en el juego. La usaremos para asegurarnos de que estás en el sitio adecuado para jugar y para que me digas cuándo podemos empezar.



Para empezar, debes situarte frente al Sensor Kinect mirando hacia la pantalla. Si estás demasiado cerca o demasiado lejos, verás aparecer en la pantalla una guía de ayuda. Solo tienes que moverte por la habitación hasta que la figurita esté en el centro de la guía y esta desaparecerá.

¡Ahora, levanta el brazo y saluda al Sensor Kinect para empezar!

DIME LO QUE QUIERES HACER

Aunque soy un ordenador bastante avanzado, ¡no puedo leer la mente! O sea, que tendrás que decirme lo que quieres hacer. Puedes usar dos métodos:

Cursores

Cuando estés en una pantalla de menú, puedes levantar una de las manos para que aparezca un cursor chispeante. Entonces, solo tendrás que mover ese cursor sobre la opción que elijas y mantenerlo en ese lugar; después de una breve pausa, yo seleccionaré esa opción. Si cambias de idea, quita la mano de ahí y elige otra opción.

CONSEJOS DE NATALIA:

Si te resulta difícil hacer aparecer el cursor en la pantalla, prueba a adelantar un poco la mano (acercándola al Sensor Kinect). El cursor no aparece si tienes la mano demasiado cerca del cuerpo.

Gestos

Durante el “juego neutral” (en seguida hablaremos de esto), puedes dar órdenes a tu mascota haciendo determinados gestos con el cuerpo. Las mascotas reconocen órdenes de todo tipo; el avatar te las irá enseñando mientras juegas.

Los gestos también sirven para abrir la caja de juguetes y el móvil, pero no te preocupes: el avatar también te enseñará a hacerlo.

CONSEJOS DE NATALIA:

¿Has visto las estelas que dejan tus brazos cuando los mueves? Son bonitas, pero además cambian de color cuando tu mascota reconoce el gesto que has realizado. Práctico, ¿verdad?

Juego neutral

“Juego neutral” es como llamamos técnicamente a tus juegos con tu mascota en tu propia casa, a diferencia de los concursos de talentos o las actividades. En el juego neutral puedes dar todo tipo de órdenes a tu mascota, abrir la caja de juguetes o el móvil, recoger GEMAS o dejar que tu mascota elija una actividad.

NECESIDADES DE LAS MASCOTAS

Durante el juego neutral, tu mascota puede sugerir cosas que le gustan o actividades para jugar. Por ejemplo, puede pensar en la actividad Hora de comer si tiene hambre o en la actividad Apunta si le apetece perseguir una pelota alocadamente. Cuando tu mascota piense en algo que le apetece, verás una “burbuja de pensamiento” en la que flota la actividad. Pon tu mano durante un par de segundos sobre la burbuja de pensamiento y comenzará la actividad. Si no quieres realizar esa actividad, aparta la burbuja flotante o simplemente ignórala.



ÓRDENES PARA LAS MASCOTAS

Para dar órdenes a tu mascota en el juego neutral, tienes muchos tipos de gestos. El avatar y yo te ayudaremos con ellos, pero hay una lista muy útil. ¿Los has probado todos?

- Siéntate
- Tumbate
- Salta
- Pide
- Rueda
- Persigue el rabo
- Ven aquí
- Acaricia a tu mascota
- Persigue a tu mascota
- Desenterra GEMA
- Examina la pantalla
- Vuela
- Aterriza
- Tonel volado
- Escupe fuego (lo pueden hacer también mientras vuelan)

NOTA DEL DOCTOR SILVESTRE:

He observado que estar de pie es mejor para dar órdenes a las mascotas. Si te sientas en el suelo, la mascota querrá venir para que la acaricies. También es importante que la zona esté despejada de muebles; ¡creo que Natalia no me ha perdonado por tirar sin querer aquel monitor! Sonó como algo muy caro...

CONSEJOS DE NATALIA:

Mientras tu mascota examina la pantalla, ¿has probado a bailar y sacudir los brazos a lo loco?

LA CAJA DE JUGUETES

Hay todo tipo de actividades de juego en las que puedes participar con tu mascota. Al empezar tendrás un par de ellas y desbloquearás el resto coleccionando GEMAS (en seguida hablamos de ellas). Las actividades se almacenan en la caja de juguetes. El avatar y yo te enseñaremos a abrirla durante el tutorial, pero, en resumen, levantas el brazo derecho hacia el lado y lo mueves en diagonal. No tienes que apuntar con el brazo a la pantalla, porque eso solo servirá para que tu mascota examine la pantalla.

Dentro de la caja de juguetes verás:

La Burbujadora - Muévete para crear burbujas y luego hazlas estallar.

Atrapa la pelota - Lanza la pelota y tu mascota la recogerá. ¿Hasta dónde puedes lanzarla?

Esquivar burbujas - ¡No dejes que las burbujas te toquen!

¡A sentarse! - ¡Corre tan rápido como puedas y siéntate! ¿Cuánto podrás retrasarlo?

Hora de comer - Elige las comidas que le gustan a tu mascota.

Piñatas - ¡Destroza oleadas de piñatas tan rápido como puedas!

Apunta - Lanza la pelota a los blancos y hazla rebotar.

Lavado de mascota - Limpia a tu mascota. ¡Intenta quitar todas las manchas!

Acrobacias - Imita las poses para hacer una bonita rutina con tu mascota.

Mascotas desmadradas - Ocasiona un caos lanzando la pelota.

Gran salto - ¡Haz que tu mascota corra, se agache y salte!

Hora del cepillado - A todas las mascotas les gusta el cepillado (¡sí, también a los lagartos!).

Para salir de la caja de juguetes sin elegir una actividad, selecciona el icono de “volver” en la esquina superior.

TU MÓVIL

El móvil funciona igual que la caja de juguetes, pero aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla. Así, para abrirlo separa el brazo izquierdo hacia el lado y un poco hacia arriba. El móvil contiene las demás cosas que puedes hacer en el juego:

Base de datos de mascotas - Modifica tu mascota o conviértela por un tiempo en auténtica "mascota increíble".

Atlas - Desbloquea más opciones de personalización para la base de datos.

Vitrina de trofeos - Mira tus premios, logros y nivel de entrenador.

Entrar en el concurso de talentos - Toma parte en los concursos de talentos diarios para aumentar tu nivel de entrenador.

Enciclopedia - Aprende cosas graciosas e interesantes sobre las mascotas.

Fotografía - Toma fotos de ti y de tu mascota.

Correos electrónicos - Recibe las postales que te envía el doctor Silvestre.

Selecciona una mascota - Elige una de tus mascotas para jugar o cámbiala.

Opciones avanzadas - Cambia el volumen, activa los subtítulos, ese tipo de cosas.

Bazar Xbox LIVE - Descarga contenido adicional para el juego.

Guardar y salir - Guarda tu progreso y deja de jugar por ahora.

LA CASA DE ENTRENADORES Y TU NIVEL DE ENTRENADOR

El doctor Silvestre trabaja en una organización llamada "Casa de Entrenadores". Se dedica a buscar por el mundo las mascotas increíbles secretas, como unicornios mágicos, lagartos peludos y ponis mecánicos.

Te contaré más cosas de la Casa de Entrenadores mientras juegas; pero, en principio, empiezas como "entrenador de nivel uno" y tu cometido es llegar al nivel diez.

¿Quieres saber de qué sirve aumentar el nivel de entrenador? Pues ira esto: la respuesta está debajo! ¿A que soy buena? Oh, sí, voy a hacer un baile de ordenador, ajá.

CONSEJOS DE NATALIA:

¿Para qué sirve aumentar tu nivel de entrenador? ¡Para desbloquear recompensas para tu Avatar de Xbox 360!

CONCURSOS DE TALENTOS

Puedes participar en un concurso de talentos cualquier día de la semana. Los concursos de talentos son una oportunidad de exhibir tu habilidad con las mascotas. Cada concurso tiene distintas actividades; si las haces bien, ganarás insignias y, cuando tengas suficientes, subirá tu nivel de entrenador.

CONSEJOS DE NATALIA:

Los concursos de talentos de los sábados son más difíciles pero tienen mejores recompensas. ¡Si quieres subir rápidamente tu nivel de entrenador, participa en todos los concursos del sábado que puedas!

GEMAS

GEMA son las siglas de Gemología Energética Modular Aplicada, y con ellas alimento mis subsistemas. En realidad, son como baterías, pero más chulas y brillantes. Cuantas más GEMAS consigas, a más funciones podré acceder, como nuevas actividades de juego u opciones de personalización en la base de datos de mascotas. Hay muchas formas de obtener GEMAS en el juego, ¡aten los ojos bien abiertos!

CONSEJOS DE NATALIA:

Si desbloqueas todas las actividades y completas todos los viajes de investigación, podrás usar tus GEMAS para algo distinto...

JUEGO COOPERATIVO

La primera vez que juegues, te guiaré por un práctico tutorial; pero, cuando terminemos, podrá unirse al juego un segundo jugador y ambos podréis jugar con tu mascota.

Tu mascota obedecerá las órdenes de los dos, probad a jugar por turnos. Algunas de las actividades de juego funcionan también con dos jugadores. Examina la caja de juguetes y pruébalas.

Para incorporarse, el segundo jugador debe permanecer delante del área de juego, donde yo pueda verle, y saludar a la pantalla.

Para terminar el juego cooperativo, basta con que uno de los jugadores salga del área de juego. ¡Es sencillo!

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČESKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. 09001 505511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. 01805 605511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz, Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tf. 91 799 18 75
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
(El servicio de Atención al Cliente es un servicio conestacional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.)
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es
para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : 0825 069 051
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(0,15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: assistenza@thq.com o
telefonando al 02 89418552 il Martedì e Venerdì dalle ore 16:00 alle ore 19:00.
Tariffe urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri clienti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/
per ottenere una completa assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon +44 87 06080047
(nationale/internationale telefoonnummers zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. 09001 505511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgepräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. 01805 605511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgepräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: pomoc@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: 256 836 273
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: 707 236 200
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. 09001 505511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgepräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. 01805 605511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgepräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
info@plutogt.com بريد الكتروني:



Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho. Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevar el calzado adecuado (no llesves tacones, chancas, etc.) o descázlate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura** y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumático; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansa si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.